

MIEDZIK MAŁY

ODPADY WIELKOGABARYTOWE I POREMONTOWE

TEMAT NUMERU:

EKOLOG

PSZOK

PUNKT SELEKTYWNEJ ZBIÓRKI ODPADÓW KOMUNALNYCH
ul. Zielona 1, 59-300 Lubin



ODPADY WIELKOGABARYTOWE

to takie odpady, które ze względu na swoje rozmiary i masę nie mogą być umieszczone w typowych pojemnikach na odpady.

Wśród odpadów komunalnych do najczęściej spotykanych odpadów wielkogabarytowych zaliczamy **stare szafy, tapczany, fotele, krzesła, dywany, wózki dziecięce, rowery, zabawki dużych rozmiarów, materace** itp.



UWAGA!

Do odpadów wielkogabarytowych **nie należą** wszelkiego rodzaju części budowlane i sanitarne takie jak deski drewniane, belki, panele, ramy okienne, drzwi, płyty, wanny, umywalki, muszle toaletowe, grzejniki, płytki, rolety, części samochodowe, motorowery, kosiarki spalinowe, zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny oraz wszelkiego rodzaju odpady ogrodowe, budowlane i poremontowe.

PAMIĘTAJ!

Odpady wielkogabarytowe można samodzielnie dostarczyć do:

Punktu Selektywnej Zbiórki Odpadów Komunalnych

lub wystawić w pobliżu osłon śmietnikowych bądź innych miejscach do tego wyznaczonych, nie wcześniej niż 24 godziny przed planowanym odbiorem.

Odpady wielkogabarytowe powinny być zbierane wyłącznie selektywnie. Nie umieszczaj odpadów wielkogabarytowych łącznie z innymi odpadami w tym samym pojemniku.

Odpadów wielkogabarytowych lub ich części nie wolno spalać bezpośrednio na posesji lub w palenisku domowym.

CZY WIESZ, ŻE:

Meble zawierają substancje niebezpieczne w postaci lakierów, impregnatów, klejów, farb, pianki poliuretanowej, oklein z tworzyw sztucznych itp. W wyniku ich spalania na terenie posesji czy w paleniskach domowych, do atmosfery emitowane są związki szkodliwe dla środowiska oraz człowieka, tj. dioksyne, furany, tlenki oraz pyły. **Związki te są toksyczne i mają działanie rakotwórcze. Są szczególnie niebezpieczne dla dzieci.**

RECYKLING ODPADÓW WIELKOGABARYTOWYCH

1. ZUŻYCIE MEBLI - POWSTANIE ODPADU



2. PRZEKAZANIE ODPADU DO PSZOK



3. SEGREGACJA MEBLI DO PONOWNEGO PRZETWORZENIA



4. MATERIAŁY ODZYSKIWANE Z MEBLI

DREWNO

TWORZYWA SZTUCZNE

MATERIAŁY
ODZYSKIWANE
Z MEBLI

METAL

TEKSTYLIA

ELEMENTY ELEKTRONICZNE I ELEKTRYCZNE

ODPADY POREMONTOWE

są to odpady **budowlane i rozbiórkowe** wytwarzane podczas remontów mieszkań i domów. Najczęściej spotykane rodzaje odpadów budowlanych to: panele podłogowe, kafelki, boazeria, regipsy, materiały i elementy ceramiczne, usunięte tynki i tapety, okleiny itp.

PAMIĘTAJ, ŻE:

Odpady budowlane i rozbiórkowe pochodzące z prowadzonych drobnych prac, które nie wymagają uzyskania pozwolenia na budowę ani zgłoszenia zamiaru budowy lub wykonania robót, w ramach opłaty za gospodarowanie odpadami komunalnymi przekazujemy we własnym zakresie do **Punktu Selektywnej Zbiórki Odpadów Komunalnych**.

CZY WIESZ, ŻE:

Gruz budowlany po segregacji materiałowej można wykorzystać jako kruszywo. W stanie luźnym nadaje się do niwelacji terenu, podsypki, warstwy drenażowej. Stosując recykling gruzu chronisz środowisko oraz redukujeś koszty inwestycji budowlanej. **Odpady, których pełno na każdym placu budowy, to najczęściej wartościowy materiał budowlany.**

MINI QUIZ EKOLOGA

1. Co zrobić z gruzem powstałym w czasie remontu?

- a) wyrzucić do czarnego pojemnika,
- b) oddać do PSZOK,
- c) oddać do MPZO.

2. Do jakiego rodzaju odpadów zaliczamy umywalkę?

- a) do odpadów wielkogabarytowych,
- b) do odpadów niebezpiecznych,
- c) do odpadów budowlanych i rozbiórkowych.

3. Który odpad zaliczamy do odpadów wielkogabarytowych?

- a) lodówka,
- b) szafa,
- c) grzejnik.

4. Który z odpadów nie należy do odpadów wielkogabarytowych?

- a) telewizor,
- b) stół,
- c) dywan.

ZAGRAJ Z NAMI W MEMORY!



GRA TYPU MEMORY POLEGAJĄCA NA ZNAJDOWANIU PAR TAKICH SAMYCH OBRAZKÓW.

Wyrwij dwie kolejne strony, naklej na niepotrzebny Ci już kartonik i wytnij karty!



PSZCZOLKA

ROWER



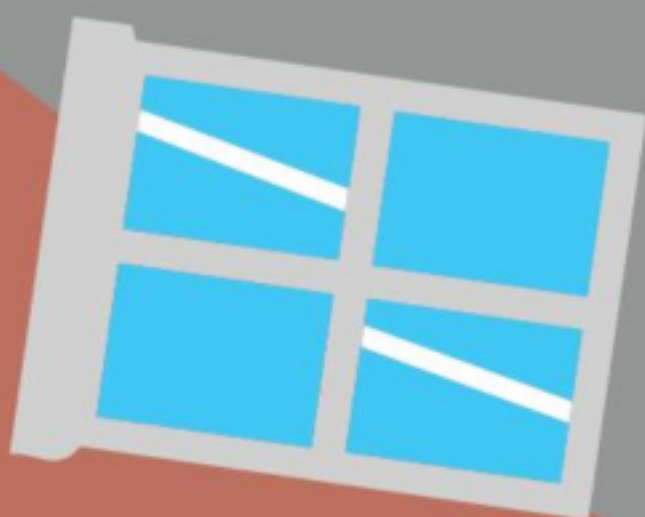
SZAFKA



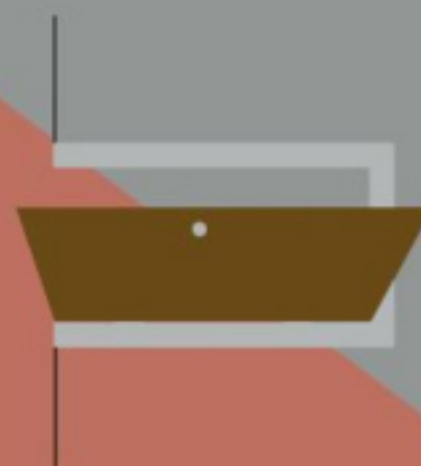
GRZEJNIK



OKNO



DRZWI



ZASADY GRY:

Ułóż karty z obrazkami odwrotnie, następnie gracze w ustalonej kolejności odwracają po dwie karty - jeśli na odwróconych kartach nie ma pary, muszą wrócić na swoje miejsce. W przypadku wystąpienia pary, gracz zabiera karty. Wygrywa osoba, która zdobędzie większą ilość par.

PSZCZOK

ROWER

SZAFKA

GRZEJNIK

OKNO

DRZWI

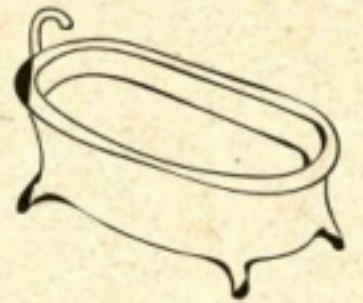
ROZWIĄŻ KRZYŻÓWKĘ



7



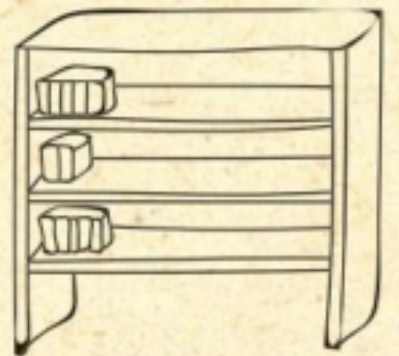
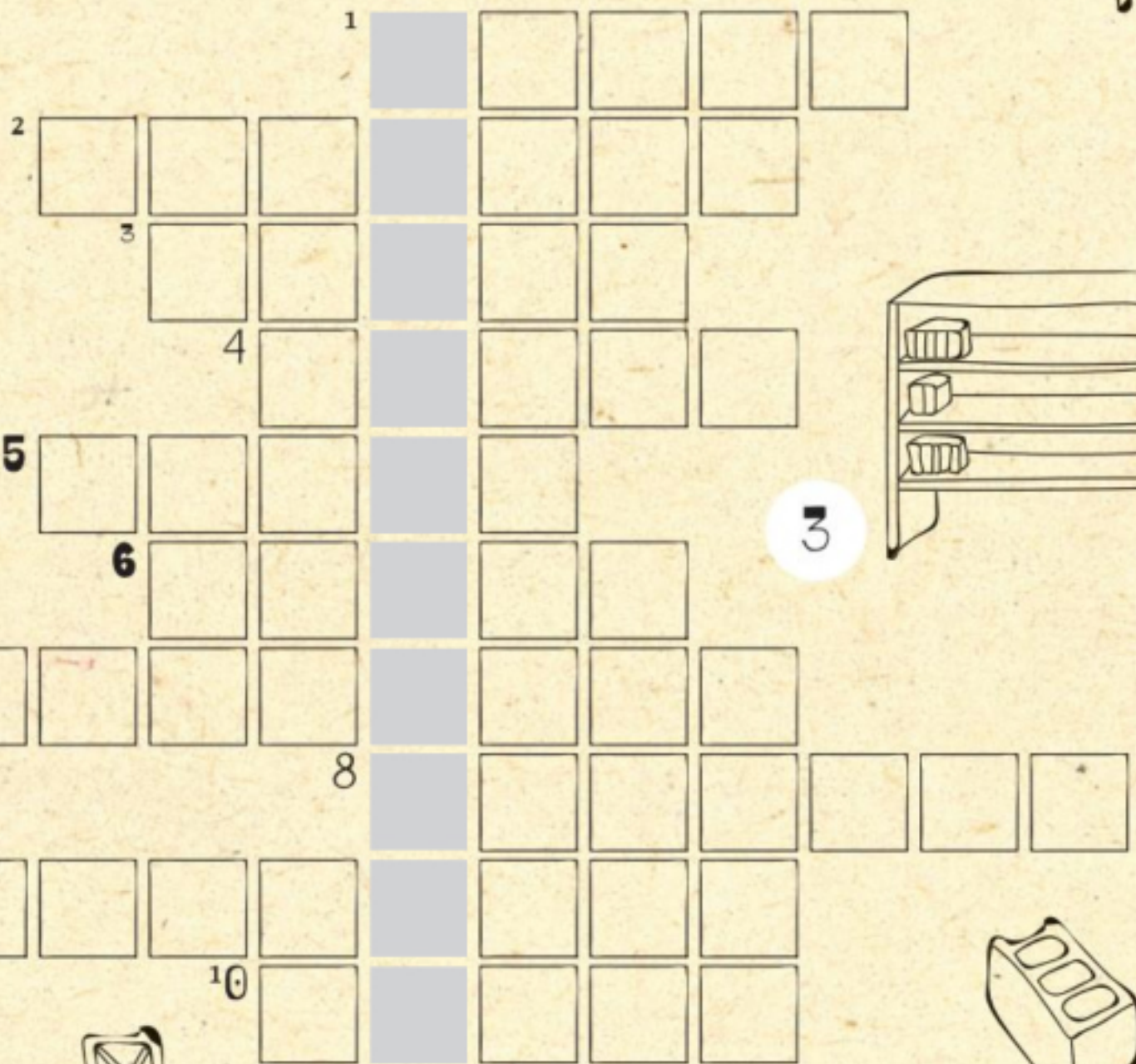
5



10



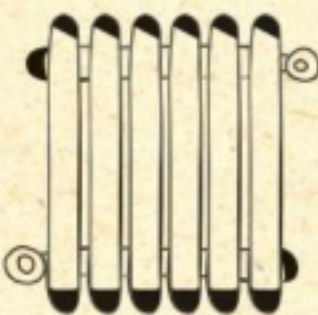
4



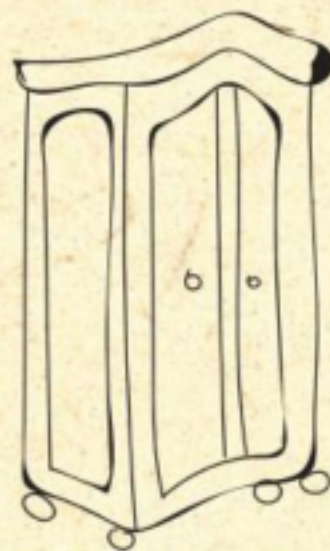
3



2



9



1



8



6

18

POKOLORUJ OBRAZEK I DORYSUJ TŁO!

